**Nama Aplikasi :** GradOne

**Aplikasi yang dibuat :** Persewaan Peralatan Wisuda

**Ide Aplikasi :** Karena wisuda hanya sekali, dan tidak mungkin melewatkan momen wisuda tanpa menyewa baju/toga untuk wisuda dan hanya dipakai sekali saja, disini tersedia persewaan peralatan wisuda yang dapat disewa harian agar menghemat biaya dan tidak perlu membeli dan menganggurkan baju untuk wisuda.

**Tujuan Aplikasi :** Tujuan dibuatkan aplikasi ini karena agar mempermudah para wisudawan agar dapat memakai peralatan wisuda tanpa harus membeli dahulu, sehingga dapat menghemat biaya dan juga tempat.

**Keuntungan User:** Keuntungan yang didapatkan dapat berupa biaya, tempat dan waktu penyewa. Biaya karena penyewa tidak perlu mengeluarkan biaya berlebih untuk membeli sesuatu yang hanya dipakai sekali saja, Tempat karena bisa menghemat ruang untuk tidak menyimpan pakaian wisuda yang dipakai sekali saja, dan waktu karena penyewa tidak perlu meluangkan waktu untuk mencari baju untuk wisuda yang mungkin jarang ditemukan di daerahnya.

**Keuntungan Developer :** Dapat berbagi hasil sebesar 5% dari setiap barang yang disewakan.

**Yang ada di dalam aplikasi :**

1. Halaman Splashcreen, menampilkan logo dalam aplikasi.
2. Halaman Daftar, untuk memasukkan nama dan alamat penyewa untuk menampilkan tempat sewa wisuda terdekat.
3. Halaman Kategori, Menampilkan :
4. Kategori Penyewa baju (seperti : SD, SMP, SMA, Mahasiswa)
5. Macam - macam dari paket wisuda, beserta ukurannya dan juga harganya.
6. Halaman konfirmasi penyewaan, berisi konfirmasi barang, ukuran dan kategori yang disewa.
7. Halaman untuk menampilkan waktu pengambilan serta alamat pengambilan peralatannya, dan cara pembayarannya bisa melalui bank/melalui orang yang menyewakan.
8. Halaman untuk menampilkan apakah sudah membayar atau belum.

**Sistem Aplikasi :**

1. Penyewa akan di perintahkan untuk memasukan alamatnya agar dapat menampilkan tempat persewaan yang terdekat.
2. Penyewa memasukkan kategori yang diberikan untuk memasukkan barang apa yang akan disewa.
3. Kemudian penyewa akan memasukkan konfirmasi apakah barang yang disewa sudah benar.
4. Kemudian penyewa akan melakukan pembayaran melalui bank atau melalui orang yang menyewakan.
5. Penyewa dapat mengecek apakah barang yang disewa sudah dibayar atau belum.
6. Untuk sistem pengambilan barangnya, penyewa dapat mendatangi langsung toko yang sudah disediakan alamatnya.